

Workshop: 'Animaties maken'

door hcc!-leden: Janny Boot-Garritsen en Anne Günther op 15-11-2012
voor hcc!ijssellanden tijdens bijeenkomst werkgroep: 'Videobewerken' in
Wijkcentrum Holtenbroek, Bachlaan 20, 8031HL Zwolle.

Samenvatting, door Anne Günther

Zonder te filmen bewegende beelden of animaties en animatie- of tekenfilm maken. Hoe maak je stilstaande beelden levendig en wat heb je hiervoor nodig?

1. Een idee over welk onderwerp jouw animatie / animatiefilm gaat.
2. Een ontwerp of plot voor een reeks van 2, 3, 6 of meer beelden met verschillende bewegingen of houdingen.
 - 2.1 Je kunt hiervoor eerst een reeks schetsen op papier maken met potlood en papier in vakjes verdeeld.
 - 2.2 Je kunt er ook voor kiezen om meteen met een digitale camera een reeks foto's te maken of
 - 2.3 je maakt een reeks (vector)afbeeldingen in een teken- en beeldbewerkingsprogramma op de PC.
Bekende tekenprogramma's zijn o.a. :
Inkscape, PaintShop Pro, Corel Draw, Windows Paint, Artrage en Pixia.
Bekende beeldbewerkingsprogramma's zijn o.a. :
Gimp, Photoshop, PaintShop Pro en Photofiltre.
3. Een afspeelvolgorde, – duur, – snelheid (per seconde) en herhalingslus van de animatie (3.1).
Een afspeelvolgorde, – duur en – snelheid van de animatiefilm (3.2).
 - 3.1 Een bewegende afbeelding of animatie wordt altijd opgeslagen als een .gif (=CompuServe Graphics Interchange)- bestand.
Programma's waarmee je een animatie kunt maken, bewerken en opslaan zijn o.a.: Animatieshop van Paint Shop Pro, Gimp en Photoshop.
 - 3.2 Programma's waarmee je een animatiefilm met toevoeging van audio kunt maken, bewerken en opslaan zijn o.a.: Windows Movie Maker, Pineapplevideo-editor, Pencil, Muvizu en Blender.

Hoe en met welke software je een animatie of animatiefilm wilt maken, hangt af van je eigen ervaring, die je met een bepaald teken-, beeldbewerkings- en animatieprogramma hebt.

Kies voor het programma waarmee je het meest vertrouwd bent en goed kent. Het belangrijkste is, dat je er plezier in hebt om een animatie of een animatiefilm te maken en waarvoor je deze wilt gebruiken.

Tips

Een animatie of .gif- bestand speelt af in een webbrowser, een presentatieprogramma als Powerpoint of Impress en in een e-mail. Animaties zijn daarom heel geschikt om in een webpagina, presentatie en e-mail te verwerken.

Een animatiefilm speelt af in diverse mediaplayers. Het is aan te raden om een animatiefilm of videoclip te converteren naar een minder zwaar bestandsformaat zoals een .flv- bestand (= flash). Een flashfilm is veel lichter en daarom ook heel geschikt om in een webpagina te verwerken.

Belangrijke tools / gereedschappen in een teken- en beeldbewerkingsprogramma om een reeks afbeeldingen met verschillende bewegingen te maken:

Selectie: vrije hand > van punt tot punt > doezen 1 of 2 px. ;

Werken met lagen of layers: zowel vector- als rasterlagen;

Bewerken: kopiëren en plakken als nieuwe selectie (laag);

Afbeelding: roteren;

Pipet voor de kleurbepaling van de penseel die je wilt gebruiken;

Penselen: te verkleinen of te vergroten;

Tubes of plaatjespenselen: te verkleinen of te vergroten, ook zelf te maken en via internet te verkrijgen zoals bijv. onder: <http://www.abc-webart.com/tubes.htm>;

Effecten (ook in een animatie- of videobewerkingsprogramma): licht (zon/lamp), spiraal, compressie, overgangen zoals bijvoorbeeld bladzijde omslaan, veeg, wig, oplossen, in- en uitfaden, enz.;

Voor beginners is het doeboek met cd-rom: 'Animaties maken op de computer', door Sietse Kuipers aan te raden. Het is ook 2e hands verkrijgbaar.

ISBN 90229 4875 7 NUR 211

Links

<http://www.pepermunt.net/video/animaties-maken.html>

<http://lcinformatica.amsterdams.info/gimp/gimp3.htm>

<http://users.telenet.be/ev1/gimpcursus/cursus/gimpanimaties.html>

<http://www.plaatjesmakerij.nl/tutorials/tutorials.html>

<http://www.adobe.com/nl/web/tips/ill10animlyrs/>

http://www.weethet.nl/dutch/photoshop_animate.php

<http://www.pencil-animation.org/>

<http://www.muvizu.com/>

<http://www.nederlandstaligesoftware.nl/softwareprogrammas/Blender.html>

Veel plezier en succes!

Janny en Anne